ĐỀ KIỂM TRA LẦN 1

MÔN HỌC : KIẾN TRÚC MÁY TÍNH VÀ HỢP NGỮ.

HÌNH THỨC : TỰ LUẬN.

ĐỀ 5:

1. Số thập phân tương ứng của các số bù 2 sau :
   1. FF2Ch b. FFBCh
2. Cho bảng chân trị :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| X | Y | Z | A |
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 1 | 0 |

Viết hàm Boolean của A và vẽ mạch.

1. Cho biết giá trị các cờ sau khi thực hiện các phép toán sau :

a/ 10111110B + 11100100B b/ 11111101B + 11110101B

1. Dùng ROM (16Kx8) để ghép thành bộ nhớ 64Kx8 bắt đầu tại địa chỉ A0000H. Vẽ mạch giải mã.
2. Giải mã địa chỉ cho các cổng IO 8 bit ở bank thấp với các địa chỉ F8H, FAH, FCH, FEH. Vẽ mạch giải mã.

ĐỀ KIỂM TRA LẦN 1

MÔN HỌC : KIẾN TRÚC MÁY TÍNH VÀ HỢP NGỮ.

HÌNH THỨC : TỰ LUẬN.

ĐỀ 6:

1. Số thập phân tương ứng của các số bù 2 sau :
   1. FE4Bh b. FF0Ch
2. Cho bảng chân trị :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| X | Y | Z | A |
| 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 0 |

Viết hàm Boolean của A và vẽ mạch.

1. Cho biết giá trị các cờ sau khi thực hiện các phép toán sau :

a/ 10101110B + 10111101B b/ 10111101B + 11101011B

1. Dùng ROM (8Kx8) để ghép thành bộ nhớ 32Kx8 bắt đầu tại địa chỉ B4000H. Vẽ mạch giải mã.
2. Giải mã địa chỉ cho các cổng IO 8 bit ở bank thấp với các địa chỉ 22H, 26H, 2AH, 2DH. Vẽ mạch giải mã.